MODE D'EMPLOI

CRAZY DERBY

LIRE ATTENTIVEMENT AVANT EMPLOI

CE

L’appareil de lumière CRAZY DERBY produit des effets lumineux multicolores, mobiles et créent une atmosphère dancing. Il est commands par un micro intégré.
Le CRAZY DERBY n’est pas aptes au service continu. Un service ininterrompu de 1 heure maximum est admissible. Si la durée du service admissible est dépassée, l'appareil peut être endommagé. Dans ce cas nous déclinons toute garantie pour l'appareil et toute responsabilité en cas de dommages indirects aux autres appareils et aux personnes.

CONSEIL D’UTILISATION :

- Cet appareil n’est conçu que pour une utilisation en intérieur; protégez-le de l’humidité et de la chaleur (température ambiante autorisée 0–40°C).
- Pendant le fonctionnement, l’appareil chauffe fortement. Pour éviter toute brûlure, ne touchez jamais l’appareil pendant son fonctionnement. De même, une fois éteint, laissez-le refroidir quelques minutes avant de le toucher.
- La chaleur dégagée par l’appareil doit pouvoir être évacuée par une circulation d’air adaptée. En aucun cas, les parties de ventilation ne doivent être obstruées par quelque objet que ce soit.
- Ne faites rien tomber dans les parties de ventilation et n’y introduisez rien, vous pourriez vous électrocuter!
- Ne faites pas fonctionner l’appareil ou débranchez le immédiatement lorsque:
    - o des dommages apparaissent sur l’appareil ou sur le cordon secteur.
    - o après une chute ou un cas similaire, vous avez un doute sur l’état de l’appareil.
    - o des dysfonctionnements apparaissent.

L’appareil est alimenté par une tension très dangereuse en 230V~. En cas de mauvaise manipulation, vous pourriez subir une décharge électrique mortelle. Faites toujours appel à un technicien spécialisé pour effectuer les réparations.
- Seul le constructeur ou un technicien habilité peut remplacer le cordon secteur.
- Ne le débranchez jamais en tirant directement sur le cordon secteur.
- Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommage si l’appareil est utilisé dans un but autre que celui pour lequel il a été conçu, s’il n’est pas correctement monté, utilisé ou réparé par un technicien habilité.
- Pour le nettoyer, utilisez un chiffon sec et doux, en aucun cas, de produits chimiques ou d’eau.

REMPLACEMENT DE LA LAMPE :

Important! Avant d’insérer ou de retirer une lampe, n’oubliez jamais de débrancher l’appareil! Pendant le fonctionnement, les lampes halogènes sont très chaudes; laissez-les refroidir après le fonctionnement (5minutes au moins) avant de procéder à leur remplacement.
Pour installer la lampe, Dévissez les vis du compartiment lampe (les deux vis noires sur la face supérieure l’appareil) et ouvrez-le puis retirez avec précaution la lampe ancienne de la douille. Pour ne pas salir les lampes neuves, ne les prenez pas avec les doigts, utilisez un chiffon doux. Insérez les culots de la nouvelle lampe dans la douille. Enfin Refermez le compartiment lampe et revissez les vis.

MONTAGE :

- Fixez l’appareil à l’aide d’un support pour projecteur ou d’une vis de montage stable via l’étrier de mon age à l’endroit voulu (barre de couplage d’un pied de lumière ou barre transversale).
- Desserrez les vis de l’étrier de montage pour diriger l’appareil, réglez l’orientation voulue puis revissez.

Attention : Pour éviter toute accumulation de la chaleur, sélectionnez un lieu de montage permettant une circulation d’air suffisante. Les ouïes de ventilation ne doivent en aucun cas être obturées.

FONCTIONNEMENT :

- Reliez le CRAZY DERBY au secteur (230V~/ 50Hz). Lorsque vous le reliez au secteur, l’appareil est directement allumé: la lampe s’allume.
- Réglez le volume souhaité sur le système audio
- Si l’appareil ne réagit pas, augmentez le niveau du système audio
- Retirez le cordon pour éteindre l’appareil

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES :

Alimentation : 230V~/50Hz/620VA
Lampe : 1x 240V-500W (fournie)

CONDITIONS DE GARANTIE :

Les équipements sont couverts par une garantie d'1 an pièces et main d'oeuvre sauf pour la lampe.
Les principes suivants s'appliquent à partir du moment où l'appareil quitte nos usines.
La facture de mise à la consommation fera foi de date de départ de la garantie, dans la mesure ou celle-ci n'excède pas 12 mois par rapport à la date de fabrication.
Seules les compagnies agréées par BOOST sont autorisées à opérer sur ces équipements.
La garantie devient nulle si l'intervenant appartient à un autre groupe.
Durant la période sous garantie, tout matériel défectueux doit nous être retourné dans son emballage d'origine sous colis pré payé.
BOOST vous retournera vos biens par colis pré payé au cours de l'année de garantie. Au-delà, les frais d'expédition seront à la charge du client.
Les potentiomètres ont une durée de vie limitée et ne sont pas garantis par le fabricant en cas d'utilisation très intensive.
Pour toute demande relative à ces services, adressez-vous à votre distributeur habituel, qui sera le plus apte à vous renseigner